## 景区接口

#### 接口说明

提供景区查询订单等相关操作接口

#### 接口地址

测试地址:

<http://tcopenapitest.17usoft.com/handlers/scenery/orderhandler.ashx>

正式地址:

<http://tcopenapi.17usoft.com/handlers/scenery/orderhandler.ashx>

#### 备注

所有接口调取的version都传20111128102912

### 景区同步单列表GetSceneryOrderList

#### 接口描述

获取联盟订单列表

#### XML输入输出

|  |  |
| --- | --- |
| 输入 | <request>  <header>  <version>{version}/version>  <accountID>{ accountID }</accountID>  <serviceName>GetSceneryOrderList</serviceName>  <reqTime>{ reqTime }</reqTime>  <digitalSign>{ digitalSign }</digitalSign>  </header>  <body>  <page>{ page }</page>  <pageSize>{ pageSize }</pageSize>  <cStartDate>{ cStartDate }</cStartDate>  <cEndDate>{ cEndDate }</cEndDate>  <tStartDate>{ tStartDate }</tStartDate>  <tEndDate>{ tEndDate }</tEndDate>  <orderStatus>{ orderStatus }</orderStatus>  <serialId>{ serialId }</serialId>  <bookingMan>{ bookingMan }</bookingMan>  <bookingMobile>{ bookingMobile }</bookingMobile>  <guestName>{ guestName }</guestName>  <guestMobile>{ guestMobile }</guestMobile>  </body>  </request> |
| 输出 | <response>  <header>  <actionCode>1</actionCode>  <rspType>0</rspType>  <rspCode>0000</rspCode>  <rspDesc><![CDATA[获取订单结果成功]]></rspDesc>  <digitalSign />  <rspTime>{ rspTime }</rspTime>  </header>  <body>  <orderList page="{ page }" pageCount="{ pageCount }" pageSize="{ pageSize }">  <order>  <serialId>{ serialId }</serialId>  <orderStatus>{ orderStatus }</orderStatus>  <createDate>{ createDate }</createDate>  <travelDate>{ travelDate }</travelDate>  <sceneryId>{ sceneryId }</sceneryId>  <sceneryName>{ sceneryName }</sceneryName>  <bookingMan>{ bookingMan }</bookingMan>  <bookingMobile>{ bookingMobile }</bookingMobile>  <guestName>{ guestName }</guestName>  <guestMobile>{ guestMobile }</guestMobile>  <ticketName>{ ticketName }</ticketName>  <ticketTypeId>{ ticketTypeId }</ ticketTypeId >  <ticketQuantity>{ ticketQuantity }</ticketQuantity>  <ticketPrice>{ ticketPrice }</ticketPrice>  <ticketAmount>{ ticketAmount }</ticketAmount>  <prizeAmount>{ prizeAmount }</prizeAmount>  <payStatus>{ payStatus }</payStatus>  <enableCancel>{ enableCancel }</enableCancel>  <currentPayStatus>{ currentPayStatus }</currentPayStatus >  </order>  </orderList>  </body>  </response> |

附表：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素名称** | **父元素名称** | **元素描述** | **是否必传** | **类型** | **取值说明** |
| serviceName | header | 服务名称 | 是 | string | GetSceneryOrderList |
| page | body | 当前页 | 否 | int | 默认1 |
| pageSize | body | 每页条数 | 否 | int | 默认10条 最大100条 |
| cStartDate | body | 创建单开始时间 | 否 | Datetime |  |
| cEndDate | body | 创建单束时间 | 否 | Datetime |  |
| tStartDate | body | 旅游开始时间 | 否 | Datetime |  |
| tEndDate | body | 旅游结束时间 | 否 | Datetime |  |
| orderStatus | body | 订单状态 | 否 | int | 0:所有订单  1:新建（待游玩）订单  2:取消订单  3:游玩过订单  4:预订未游玩订单 |
| serialId | body | 订单流水号 | 否 | string |  |
| bookingMan | body | 预订人 | 否 | string |  |
| bookingMobile | body | 预订人电话 | 否 | string |  |
| guestName | body | 游玩人 | 否 | string |  |
| guestMobile | body | 游玩人电话 | 否 | string |  |

**返回参数**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素名称** | **父元素名称** | **约束** | **元素描述** | **类型** | **取值说明** |
| serialId | order | 1 | 订单流水号 | string |  |
| orderStatus | order | 1 | 订单状态 | int | 0:所有订单  1:新建（待游玩）订单  2:取消订单  3:游玩过订单  4:预订未游玩订单 |
| createDate | order | 1 | 创建单时间 | Datetime |  |
| travelDate | order | 1 | 旅游时间 | Datetime |  |
| sceneryId | order | 1 | 景点ID | int |  |
| sceneryName | order | 1 | 景点名称 | int |  |
| bookingMan | order | 1 | 预订人 | string |  |
| bookingMobile | order | 1 | 预订人电话 | string |  |
| guestName | order | 1 | 游玩人 | string |  |
| guestMobile | order | 1 | 游玩人电话 | string |  |
| ticketName | order | 1 | 票品名称 | string |  |
| ticketTypeId | order | 1 | 票品ID | int |  |
| ticketQuantity | order | 1 | 票数 | int |  |
| ticketPrice | order | 1 | 单张票价 | decimal |  |
| ticketAmount | order | 1 | 总票价 | decimal |  |
| prizeAmount | order | 1 | 返现金额 | decimal |  |
| payStatus | order | 1 | 支付方式 | int | 0:此门票无需线上支付  1:此门票需要线上支付  2:此门票全额支付成功  3:此门票部分支付成功  如只需知道是否为在线支付 只判断 状态非0即可 |
| enableCancel | order | 1 | 是否可取消 | int | 1:可取消 0：不可取消 |
| currentPayStatus | order | 1 | 支付状态 | int | 0：无需支付  1：待支付  2：已支付（全部）  3：已支付（部分）  4：已退款 |

注意：

### 景区同步单列表GetSceneryOrderDetail

#### 接口描述

获取景区订单详情

#### XML输入输出

|  |  |
| --- | --- |
| 输入 | <request>  <header>  <version>{version}</version>  <accountID>{ accountID }</accountID>  <serviceName>{ serviceName }</serviceName>  <reqTime>{ reqTime }</reqTime>  <digitalSign>{ digitalSign }</digitalSign>  </header>  <body>  <writeDB>{ writeDB }</writeDB>  <serialIds>{ serialIds }</serialIds>  </body>  </request> |
| 输出 | <response>  <header>  <actionCode>1</actionCode>  <rspType>0</rspType>  <rspCode>0000</rspCode>  <rspDesc><![CDATA[获取订单结果成功]]></rspDesc>  <digitalSign />  <rspTime>2012-10-19 16:14:28.978</rspTime>  </header>  <body>  <orderList>  <order>  <serialId>{ serialId }</serialId>  <orderStatus>{ orderStatus }</orderStatus>  <createDate>{ createDate }</createDate>  <travelDate>{ travelDate }</travelDate>  <sceneryId>{ sceneryId }</sceneryId>  <sceneryName>{ sceneryName }</sceneryName>  <bookingMan>{ bookingMan }</bookingMan>  <bookingMobile>{ bookingMobile }</bookingMobile>  <guestName>{ guestName }</guestName>  <guestMobile>{ guestMobile }</guestMobile>  <ticketName>{ ticketName }</ticketName>  <ticketTypeId>{ ticketTypeId }</ ticketTypeId >  <ticketQuantity>{ ticketQuantity }</ticketQuantity>  <ticketPrice>{ ticketPrice }</ticketPrice>  <ticketAmount>{ ticketAmount }</ticketAmount>  <prizeAmount>{ prizeAmount }</prizeAmount>  <payStatus>{ payStatus }</payStatus>  <enableCancel>{ enableCancel }</enableCancel>  <currentPayStatus>{ currentPayStatus }</currentPayStatus >  <refundTime>{ refundTime }</refundTime >  </order>  </orderList>  </body>  </response> |

请求参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素名称** | **父元素名称** | **元素描述** | **是否必传** | **类型** | **取值说明** |
| serviceName | header | 服务名称 | 是 | string | GetSceneryOrderDetail |
| writeDB | body | 数据源库 | 否 | int | 0读库 1写库 默认为0 |
| serialIds | body | 订单流水号 | 是 | String | 逗号分隔，最多20个 |

**返回参数**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素名称** | **父元素名称** | **约束** | **元素描述** | **类型** | **取值说明** |
| serialId | order | 1 | 订单流水号 | string |  |
| orderStatus | order | 1 | 订单状态 | int | 0:所有订单  1:新建（待游玩）订单  2:取消订单  3:游玩过订单  4:预订未游玩订单 |
| createDate | order | 1 | 创建单时间 | Datetime |  |
| travelDate | order | 1 | 旅游时间 | Datetime |  |
| sceneryId | order | 1 | 景点ID | int |  |
| sceneryName | order | 1 | 景点名称 | int |  |
| bookingMan | order | 1 | 预订人 | string |  |
| bookingMobile | order | 1 | 预订人电话 | string |  |
| guestName | order | 1 | 游玩人 | string |  |
| guestMobile | order | 1 | 游玩人电话 | string |  |
| ticketName | order | 1 | 票品名称 | string |  |
| ticketTypeId | order | 1 | 票品ID | int |  |
| ticketQuantity | order | 1 | 票数 | int |  |
| ticketPrice | order | 1 | 单张票价 | decimal |  |
| ticketAmount | order | 1 | 总票价 | decimal |  |
| prizeAmount | order | 1 | 返现金额 | decimal |  |
| payStatus | order | 1 | 支付状态 | int | 0:此门票无需线上支付  1:此门票需要线上支  2:此门票全额支付成功  3:此门票部分支付成功  如只需知道是否为在线支付 只判断 状态非0即可 |
| enableCancel | order | 1 | 是否可取消 | int | 1:可取消 0：不可取消 |
| currentPayStatus | order | 1 | 支付状态 | int | 0：无需支付  1：待支付  2：已支付（全部）  3：已支付（部分）  4：已退款 |
| refundTime | order | 1 | 退款时间 | Datetime |  |

注意：

# 附录

## 同程旅游API传输控制协议

详见文档《同程旅游API传输控制协议》。

## 同程旅游API 数字签名算法

详见文档《同程旅游API传输控制协议》。